

Intervjumall – Inkludera och mötas

1. Introduktion av studien (5 % av tiden)

Det som jag tänkte att vi skulle prata om idag är dels de loopar (rapporter) som du har sänt in under mätperioden kring vad du har lärt dig och hur du upplevde de kompetensutvecklingsinsatser som du medverkat i hittills i projektet.

Allt som vi säger här kommer att hållas strikt konfidentiellt och stannar bara mellan dig, mig och vår forskargrupp. Jag beräknar att intervjun kommer att ta 30-45 minuter. Vissa citat från den här intervjun kan vi komma att använda i forskningsrapporter från den här studien. Alla citat är då avpersonifierade.

- Har du några invändningar, frågor eller funderingar på detta?
- Hur tycker du det har varit att använda LoopMe?

2. Generella lärdomar (5 % av tiden)

Vi ska nu titta lite närmare på vad du har lärt dig genom att delta i projektet Inkludera och mötas. När vi nu pratar om lärande och utvecklandet av kompetenser så delar vi in det i tre delar: kunskap, färdighet och attityder:

Med **kunskap** menar vi teoretisk kunskap, fakta, metoder, veta hur i teorin.

Med **färdighet** menar vi att man med hjälp av kunskap, erfarenhet och rent kroppsliga egenskaper kunna utföra en viss handling. (t ex kunna vara att spela piano).

Med **attityder** menar vi vilja/känsla/inställning, d.v.s. grundläggande värderingar och uppfattningar som man skapar sig från erfarenhet (t ex inställning till lärande, andra människor eller något annat).

- Vad är den övergripande lärdomen/insikten som du har fått under tiden du deltagit i projektet?
- Vad har du gjort i under projektperioden? Vad har du deltagit i? Vad har du gjort och hur?
- Hur har det varit att delta i projektet?

3. App-baserade frågor (50 % av tiden)

(Diskutera app-rapporterna som sänts in. Läs upp varje rapport – en i taget gås igenom)

- Vad hände?
- Vad kände du?
- Varför?
- Vad gör det med dig?
- Varför?
- Varför då? (repeteras till ni nått kärnan)
- Vad lärde du dig?
- Lärde du dig något om dig själv?
- Lärde du dig något om andra?
- Nu när du tittar med lite perspektiv på det du har berättat angående din rapport. Är det något du vill tillägga?
- Har du fått med några kunskaper, färdigheter, attityder?

Repetera detta för varje app-rapport (som är intressant)

4. Avgörande händelser (25 % av tiden)

- Kan du påminna dig något viktigt problem eller händelse/ett viktigt kreativt inspirationstillfälle/ett avgörande tillfälle för att se möjligheter/ett kritiskt läge – sammandrabbning med andra/ upptäckt av ny kunskap under tiden du medverkat i projektet?
- Vad lärde du dig? (kunskap/färdigheter/attityder)
- Är det något du kommer på ytterligare nu som du skulle kunna ha sänt in en rapport om?
Vad?

5. Motivation (5 % av tiden)

- Hur motiverad har du varit i ditt att medverka i projektet (på en skala mellan 1-10) under mätperioden?
- Vad har höjt/sänkt din motivation till att agera och lära dig under tiden du har medverkat i projektet?
- Varför?

6. Likheter och skillnader (5 % av tiden)

- Vilka likheter och skillnader upplever du i denna typ av kompetensutveckling jämfört med andra utbildningar/kompetensutvecklingsinsatser som du har upplevt?

7. Beslut (5 % av tiden)

- Vilka viktiga beslut har du tagit under projektets gång som har lett till att du har att du agerat eller ändrat inställning till något?
- Varför/ Hur?